



Urban Cowboys Company

Same Boat

Type : Ligne, 4 murs, 32 temps, 1 tag, Intro : 26 comptes

Niveau : Novice

Musique : Same Boat (Zac Brown Band)

Chorégraphe : Rachael McEnaney (juin 2021) - USA

R KICK, R SIDE, L KICK, L SIDE, R TOUCH, R SIDE, L TOUCH, 1/4 L FWD, 1/4 L SIDE R, 1/4 L SAILOR STEP

1&2 Kick PD devant légèrement croisé devant PG, step PD à D, kick PG devant légèrement croisé devant PD

&3&4 Step PG à G, PD touche à côté PG, step PD à D, PG touche à côté PD, step PG à G

5-6 ¼ tour à G et step PG devant, ¼ tour à G et step PD à D (6h)

7&8 PG croise derrière PD, ¼ tour à G et step PD à côté PG, step PG devant légèrement croisé devant PD (3h)

R DIAGONAL, L TOUCH, L SIDE, R BEHIND, L SIDE, R CROSS, L DIAGONAL, R TOUCH, R SIDE, L BEHIND, 1/4 R, L FWD

1&2 Step PD en diagonale avant D, PG touche à côté PG, step PG à G légèrement derrière

3&4 PD croise derrière PG, step PG à G, PD croise devant PG

5&6 Step PG en diagonale avant G, PD touche à côté PG, step PD à D légèrement derrière

7&8 PG croise derrière PD, ¼ tour à D et step PD devant, step PG devant (6h)

WALK R-L, R MAMBO (OR TURN OPTION), WALK BACK L-R, L COASTER

1-2 Step PD devant, step PG devant

3&4 Step PD devant, revenir sur PG, step PD derrière

5-6 Step PG derrière, step PD derrière

7&8 Step PG derrière, PD rejoint PG, step PG devant

OPTION: remplacer les comptes 3&4 par :

3&4 Step PD devant, ½ tour à G et revenir sur PG, ½ tour à G et step PD derrière

R TOE, R HEEL, R FORWARD, L TOE, L HEEL, L FORWARD, R ROCKING CHAIR, R FWD, 1/4 PIVOT L

1&2 PD pointe à côté PG (genou à l'int), talon D touche en diagonale D, step PD devant légèrement croisé

3&4 PG pointe à côté PD (genou à l'int), talon G touche en diagonale G, step PG devant légèrement croisé

5&6& Step PD devant, revenir sur PG, step PD derrière, revenir sur PG

7-8 Step PD devant, ¼ tour à G et revenir sur PG (3h)

TAG : à la fin du 6ème mur (qui commence à 3h) face à 6h

SWAY R, SWAY L

1-2 Pousser les hanches à D, pousser les hanches à G

Reprenez au début.....et souriez